



INVVEST

3.0

RULEBOOK



DIESNATALIES OF INFORMATICS

Apa itu invfest?

INV FEST (Informatics Innovation Festival) sendiri merupakan acara tahunan yang diselenggarakan oleh HMIF dan juga merupakan rangkaian Diesnatalis Program Studi Informatika IT Telkom Purwokerto.

INV FEST mengadakan perlombaan membangun aplikasi berbasis Aplikasi Web dan Aplikasi Mobile tingkat Nasional. Tema pembuatan aplikasi INV FEST kali ini ialah “Inovasi untuk Masa Depan Teknologi Pendidikan di Indonesia”



Syarat dan Ketentuan

Ketentuan umum kompetisi INVVEST

1. Peserta adalah pihak yang telah mengikuti mekanisme pendaftaran pada *website* resmi INVVEST “<https://invfest.com/register>”.
2. Peserta merupakan mahasiswa/i perguruan tinggi (S1 atau sederajat) dan belum dinyatakan lulus pada saat pendaftaran lomba dan dibuktikan dengan Kartu Pelajar & proof of eligibility (bukti yang menyatakan bahwa peserta terkait merupakan mahasiswa di universitas tersebut hingga acara selesai).
3. Peserta harus melengkapi berkas pendaftaran dengan data yang benar dan legal secara hukum.
4. Peserta yang tidak memenuhi persyaratan pendaftaran sampai waktu yang ditentukan akan dinyatakan gugur.
5. Terdiri dari antara 1-3 orang berasal universitas seluruh Indonesia.
6. Setiap peserta hanya terdaftar pada satu tim dan sekolah yang sama.
7. Seorang peserta tidak diperkenankan untuk terdaftar dalam dua tim yang berbeda.
8. Setiap tim wajib memiliki 1 ketua tim dan wajib memiliki satu orang pembimbing.
9. Peserta wajib membuat karya/aplikasi/hal sejenisnya sesuai dengan tema yang diberikan panitia INVVEST.
10. Karya yang dilombakan pada kompetisi INVVEST harus merupakan karya orisinal peserta dan bukan hasil plagiarisme.
11. Hak kekayaan intelektual dari karya peserta pada kompetisi INVVEST akan tetap menjadi hak dari peserta.
12. Karya peserta yang diikutsertakan pada kompetisi INVVEST berhak untuk dipublikasikan oleh pihak INVVEST.
13. Peserta yang lolos dari babak penyisihan wajib mengikuti rangkaian acara Final.
14. Panitia INVVEST berhak untuk mencabut gelar juara dari pemenang, jika ditemukan kecurangan serius atau pelanggaran hukum dalam karya yang dilombakan atau pun dalam proses pelaksanaan perlombaan.
15. Karya/aplikasi dimasukkan ke dalam 1 file zip, tidak ada format khusus dalam penamaan file.
16. Dilarang melakukan plagiarisme.



17. Segala bentuk kecurangan, plagiarisme, dan pelanggaran akan menyebabkan peserta didiskualifikasi.
18. Panitia berhak mendiskualifikasi tim yang melakukan tindak kecurangan maupun pelanggaran terhadap aturan kompetisi INVFEST.
19. Keputusan juri dan panitia INVFEST tidak dapat diganggu gugat.
20. Panitia dapat mengubah seluruh aturan dalam *rulebook* sewaktu-waktu. Segala perubahan yang terjadi akan diberitahukan melalui *email* dan *website*.



Prosedur pendaftaran

1. Periode registrasi : 1 september – 30 september 2018.
2. Pembayaran paling lambat 3 x 24 jam, jika melebihi batas yang ditentukan maka akun yang telah didaftarkan akan *expired*.
3. Setiap anggota tim membuat akun pada situs invfest “<https://invfest.com/>” dan mengisi data diri dengan lengkap.
4. Untuk anggota yang dipilih menjadi ketua tim, login ke *dashboard* akun invfest “<http://invfest.com/>” dan daftarkan tim (*create team*) pada menu kompetisi app innovation challenge di *dashboard* kemudian isi data yang dibutuhkan. Perlu diperhatikan bahwa setiap akun pada situs invfest hanya digunakan untuk membentuk 1 tim saja.
5. Untuk anggota lain, *login* ke *dashboard* akun invfest dan bergabung dengan tim yang telah dibentuk (*join team*) pada menu kompetisi app innovation challenge di *dashboard* menggunakan kode token yang telah diberikan kepada ketua tim saat mendaftarkan tim.
6. Lengkapi data yang dibutuhkan pada *dashboard* tim sebelum masa pendaftaran berakhir dengan mengisi data tim dan mengunggah berkas-berkas pendaftaran seperti :
 - Kartu tanda mahasiswa (KTM) atau menggunakan proof of eligibility atau kartu identitas diri yang dapat mengidentifikasi peserta sebagai warga negara yang sah.
 - Upload scan bukti pembayaran dengan format pdf, sebagai bukti bahwa tim sudah menyelesaikan proses pembayaran (Nomor rekening pembayaran tertera di akhir *rulebook*).
7. Tim yang telah melengkapi berkas pendaftaran akan diverifikasi oleh panitia dalam rentang waktu 24 (dua puluh empat) jam. Apabila tim belum diverifikasi dalam rentang waktu tersebut, peserta dapat menghubungi panitia melalui narahubung yang tertera di akhir *rulebook*.
8. Tim telah diverifikasi secara resmi menjadi peserta app innovation challenge invfest konfirmasi verifikasi akan dikirimkan kepada peserta melalui alamat *email* yang digunakan saat pendaftaran, juga ditandakan dengan perubahan status tim.

Peserta perlu mengumpulkan proposal untuk dapat mengikuti tahap selanjutnya yaitu babak submisi aplikasi. Peserta harus menunggu statusnya diverifikasi untuk dapat



melakukan submisi proposal, namun hanya peserta yang statusnya terverifikasi dan mengumpulkan proposal hingga batas waktu yang ditentukan yang dapat melaju ke babak submisi aplikasi. Ketentuan submisi proposal dapat dilihat pada bagian babak submisi proposal.



Timeline Kompetisi

Tanggal Bulan	Kegiatan
1 – 30 September 2018	Pendaftaran Gelombang Pertama yang dilakukan secara <i>Online</i> di <i>website</i> INVVEST.
1 – 15 Oktober 2018	Pendaftaran Gelombang Kedua yang dilakukan secara <i>online</i> di <i>website</i> INVVEST
16 November 2018	Batas submisi aplikasi dan proposal
17 – 30 November 2018	Tahap seleksi dan penjurian proposal
1 Desember 2018	Pengumuman Finalis
16 Desember 2018	Grand Final dan Awarding



Babak Submisi Proposal dan Aplikasi

Ketentuan proposal adalah sebagai berikut:

1. Penulisan proposal harus ditulis menggunakan bahasa Indonesia yang baik dan benar.
2. Setiap tim diperbolehkan mengumpulkan atau mengganti submisi proposal hingga batas waktu yang ditentukan, tetapi hanya submisi terakhir yang akan dinilai.
3. Tidak ada *template* atau format penulisan proposal, namun, proposal minimal harus memuat informasi sebagai berikut:
 - a. Nama dan Deskripsi Aplikasi
Nama dan Deskripsi singkat mengenai aplikasi yang Anda buat
 - b. Latar Belakang
Latar belakang masalah yang dilihat dan ingin dipecahkan
 - c. Solusi
Solusi yang ditawarkan atas masalah yang dipaparkan, dan bagaimana solusi tersebut dapat memberikan manfaat bagi pengguna aplikasi.
 - d. Sasaran Pengguna & Pasar Aplikasi
Segmen pengguna dari aplikasi yang dibuat, pola penggunaan masing - masing segmen pengguna, dan strategi pemasaran Anda hingga aplikasi digunakan oleh target pengguna.
 - e. Fitur Aplikasi
Penjelasan mengenai fitur utama dan fitur tambahan aplikasi yang dibuat, baik nama fitur, kegunaan, cara kerja, dll.
 - f. Batasan Sistem
Batasan platform dari aplikasi yang dibuat, termasuk spesifikasi perangkat keras atau lunak, sistem operasi, dan spesifikasi lainnya untuk menjalankan aplikasi yang dibuat.
 - g. Keunikan Aplikasi dibanding Produk Lain yang Sejenis penjelasan singkat mengenai produk apa saja yang berpotensi menjadi kompetitor dari aplikasi yang dibuat, dan mengapa aplikasi peserta lebih unggul dibandingkan para kompetitor.
 - h. Model Bisnis Aplikasi
Analisis singkat mengenai bagaimana strategi bisnis atau strategi monetisasi aplikasi Anda dapat menjadi sebuah bisnis aplikasi yang *profitable dan sustainable*.



Peserta diperbolehkan untuk menambahkan konten yang dapat mendukung ide aplikasi secara lebih jelas sesuai dengan deskripsi pada komponen penilaian, seperti (namun tidak terbatas pada) *mockup* tampilan, validasi eksternal target pengguna, validasi peluang bisnis, dan sebagainya.

4. Setiap tim mengajukan ide aplikasi dalam format *file.pdf*
5. Proposal terdiri dari maksimal 15 halaman, dengan ukuran *file* maksimal 10 MB.
6. Proposal boleh disusun semenarik mungkin.

File diunggah secara *online* ke *dashboard* website INV FEST dalam masa submisi proposal yang dibuka pada tanggal 16 Oktober 2018.

Ketentuan Submisi aplikasi adalah sebagai berikut.

Tim peserta yang dapat mengikuti babak submisi aplikasi adalah seluruh tim yang statusnya telah diverifikasi Sebagai peserta, yaitu tim yang telah melengkapi berkas pendaftaran pada dashboard INV FEST 3 dan telah mengumpulkan proposal pada waktu yang telah ditentukan.

Ketentuan mengenai aplikasi yang dikumpulkan oleh setiap kelompok adalah sebagai Berikut:

1. Setiap tim diperbolehkan mengumpulkan atau mengganti submisi aplikasi hingga batas Waktu yang ditentukan, tetapi hanya submisi terakhir yang akan dinilai.
2. Aplikasi yang diharapkan dalam babak submisi aplikasi App Innovation adalah aplikasi yang minimal berupa Minimum Viable Product (MVP). Seluruh fitur utama aplikasi yang tercantum dalam proposal harus diimplementasikan ke dalam aplikasi yang dikumpulkan.
3. Fungsi utama aplikasi tidak boleh berbeda dari rancangan proposal.
4. Apabila aplikasi memerlukan koneksi ke server atau layanan tertentu, pastikan bahwa server atau layanan dapat berjalan dengan lancar selama masa penjurian. Segala bentuk kegagalan aplikasi oleh juri yang menyebabkan nilai tidak maksimal atas kegagalan akses bukan merupakan tanggung jawab panitia maupun juri.
5. Sertakan file tutorial aplikasi dengan ketentuan:
 - 1) Penjelasan cara menggunakan aplikasi dari awal hingga akhir yang meliputi fitur



Utama maupun fitur tambahan. Sertakan juga hal - hal khusus (spesifikasi Perangkat, akun khusus, input/output, dll.) Yang perlu diperhatikan dalam menjalankan aplikasi.

- 2) Format file harus dalam format .txt
 - 3) Format penamaan file tutorial: Tutorial-Penggunaan-[Nama aplikasi].txt*
 - 4) File tutorial ini di satukan dengan file karya/aplikasi dalam 1 zip/rar.
6. Tim yang tidak mengumpulkan baik aplikasi maupun file tutorial akan dianggap mengundurkan diri dan tidak diikutsertakan dalam penjurian.
7. Format pengumpulan aplikasi:
- 1) Untuk platform ios:
 - a. Aplikasi yang menggunakan platform ios wajib mengunggah aplikasinya di App Store. Peserta dihimbau untuk mengunggahnya dari jauh hari karena Proses submisi aplikasi pada App Store dapat memakan waktu satu minggu lebih.
 - b. Tuliskan URL aplikasi pada App Store pada suatu file .txt dengan nama:
Aplikasi-[Nama Tim]-[Nama aplikasi].txt*
Contoh: Aplikasi-TeamBiru-JobFinder.txt
 - 2) Untuk platform Android:
 - a. Aplikasi yang menggunakan platform Android dapat mengumpulkan aplikasi dalam format URL ke aplikasi di Google Play Store ATAU dalam bentuk Executable file (.apk).
 - b. Apabila mengumpulkan aplikasi yang diunggah ke Google Play Store, tuliskan URL ke aplikasi tersebut pada suatu file .txt dengan nama:
Aplikasi-[Nama Tim]-[Nama aplikasi].txt*
Contoh: Aplikasi-TeamBiru-JobFinder.txt
 - c. Apabila mengumpulkan aplikasi dalam bentuk executable file, penamaan file Aplikasi harus mengikuti format sebagai berikut:
Aplikasi-[Nama Tim]-[Nama aplikasi].apk
* Contoh: Aplikasi-TeamBiru-JobFinder.apk
 - 3) Untuk platform Web:
 - a. Aplikasi yang menggunakan platform web wajib mengumpulkan aplikasi dalam bentuk URL.
 - b. Tuliskan URL aplikasi web pada suatu file .txt dengan nama: Aplikasi-[Nama Tim]-[Nama aplikasi].txt

Mentoring session

Lima tim yang telah dinyatakan lolos dalam babak penyisihan mempunyai kesempatan mengikuti Mentoring Session dengan para ahli yang berpengalaman di industri teknologi, termasuk investor dan pelaku industri startup.

Babak final

Lima tim dengan nilai proposal dan aplikasi tertinggi dinyatakan sebagai finalis INV FEST App Innovation Challenge. Setelah Mentoring Session, lima tim finalis akan mengikuti babak final untuk menentukan pemenang INV FEST App Innovation Challenge.

Pada babak final App Innovation Challenge, finalis akan melakukan presentasi di hadapan para juri. Detail dan teknis presentasi akan diberitahukan kemudian melalui *email* kepada final.



Narahubung

Email : invest@ittelkom-pwt.ac.id

WhatsApp : 082328205091 (Faiq)

Nomor Rekening

003201049999502 (BRI) a/n Fatia Rizki Annisa



FOR MORE INFORMATION



@officialinvfest



082328205091



LINE

@bwk8191t



www.invfest.com

